



# BOUTIQUE

# DES JOKERS



UN JOKER POUR

*Avoir le fauteuil de la  
maitresse*

30 pts

UN JOKER POUR

*Être interrogé en premier  
pendant une matinée*

40 pts

UN JOKER POUR

*Des points qui comptent  
double au prochain jeu des  
buzzers*

250 pts

UN JOKER POUR

*Changer de place pendant  
une journée*

40 pts

UN JOKER POUR

Choisir sa responsabilité  
de la semaine

50 pts

UN JOKER POUR

Faire plastifier quelque  
chose

30 pts

UN JOKER POUR

Avoir un mandala à  
colorier

20 pts

UN JOKER POUR

Choisir les équipes en  
EPS

40 pts

UN JOKER POUR

Faire écrire ses devoirs  
par la maitresse

40 pts

UN JOKER POUR

Passer un test de la  
ceinture supérieure

70 pts

UN JOKER POUR

Supprimer un exercice  
du plan de travail

30 pts

UN JOKER POUR

Choisir sa place pour une  
durée d'une semaine

100 pts

UN JOKER POUR

*Pour avoir un cahier neuf*

30 pts

UN JOKER POUR

*Une séance d'EP2 de son choix*

40 pts

UN JOKER POUR

*Des bonbons pour l'équipe*

100 pts

UN JOKER POUR

*Des bonbons pour toute la classe*

150 pts

UN JOKER POUR

*Avoir un goûter pour toute la classe*

200 pts

UN JOKER POUR

*Avoir deux jokers*

200 pts

UN JOKER POUR

*Un goûter pour l'équipe*

150 pts

UN JOKER POUR

*Choisir la responsabilité de tous les élèves*

150 pts

UN JOKER POUR

*Prolonger la récréation  
de 10 minutes*

100 pts

UN JOKER POUR

*Annuler la dictée de lundi*

90 pts

UN JOKER POUR

*Maintenir sa responsabilité  
une semaine de plus*

90 pts

UN JOKER POUR

*Un film juste avant les  
vacances*

250 pts

UN JOKER POUR

*Avoir un coloriage géant*

90 pts

UN JOKER POUR

*Organiser un concours de  
blagues*

90 pts

UN JOKER POUR

*Avoir une gommette pour  
tous les exercices de la  
journée*

90 pts

UN JOKER POUR

*Une après-midi « jeux de  
société » juste avant les  
vacances*

250 pts